J.F. SPEETJENS
Am. v. SOLMSSTRAAT 36
2741 CL WADDINXVEEN
TEL. 01828-18125

WEKA COMBI TURBOTOOL

PLUS

(C) 1985 W. KOLBE

HANDLEIDING

OVERZICHT VAN DE COMMANDO'S

AUTO	OLD	TRACE	DVERIF
DEC	PLIST	PUT	DMERGE
DEL	QUIT	PUT*	FLOPPY
DUMP	RENUM	GET	DEV
FIND	REP	COMP	COPY
HELP	RESET	MERGE	RECOP
HEX	SET	DLOAD	↑
KEY	SHOW	DSAVE	/

5 MAAL SNELLER LADEN VAN DISK
10 MAAL SNELLER LADEN EN SAVEN VAN/OP TAPE
COMMANDO VOOR AFREGELEN VAN RECORDERKOP
8 VOORGEPROGRAMMEERDE FUNCTIETOETSEN

ingeven als bij het LIST commando.

DUMP

Wanneer U de waarde van de variabelen wilt zien, nadat een programma is gestopt (met een BREAK, ERROR of gewoon door END) dan typt U DUMP in.

FIND [expressie]

Voor het opzoeken van bepaalde tekstgedeeltes of iets dergelijks in een LIST kunt U het FIND commando gebruiken.
Voorbeeld: FINDA$; drukt alle regels af waarin A$ voorkomt

HELP

Als U in een programma een ERROR krijgt, typt U HELP, waarna de computer U laat zien waar de fout zit.

HEX a

HEXa geeft de hexadecimale waarde van een decimaal getal,waarbij a maximaal 63999 kan zijn.
Voorbeeld: HEX2049 ; uitkomst 0801

KEY a

Met het KEY commando kunt U de functietoetsen aan en uit schakelen.
Met a= 0 gaan de functietoetsen uit, a= 1 functietoetsen aan.
Na een RUN/STOP-RESTORE zijn de functietoetsen uitgeschakeld.

OLD

Na een NEW commando of een RESET van de computer kunt U met dit commando het programma weer terughalen.

PLIST a,b

PLIST doet hetzelfde als LIST met als verschil dat de listing nu telkens slechts een pagina vult en dan wacht tot U op RETURN drukt. Iedere andere toets zal ervoor zorgen dat het listen wordt gestopt en U het programma naar believen kunt aanpassen etc.
De listing loopt van a tot b.

QUIT

Schakelt turbotool uit (weer aan met SYS 49179).

RENUM a,b

RENUM zorgt voor een automatische hernummering van de regelnummers van een BASIC programma. De nieuwe nummering begint bij een door U gekozen regelnummer en stapgrootte.
RENUM a,b waarbij a = beginregel en b = stapgrootte.
Wanneer a en b niet opgegeven worden is als standaard beginregel 100 met stapgrootte 10 gekozen.

REP

REP zet de repeat (herhaal) functie van de toetsen aan. Een tweede maal REP zet deze functie weer uit.

RESET

Door RESET wordt de computer als het ware uitgezet en weer aangezet.

SET a,b

Hiermee wordt de scherm- en randkleur gedefinieerd. a= scherm, b= rand. Met alleen SET (return) krijgt U de laatst ingestelde kleuren terug. De waarden voor a en b liggen tussen 0 en 15.
Voorbeeld: SET 2,7 ; scherm rood en rand geel

SHOW

SHOW geeft een overzicht van alle in de TURBOTOOL aanwezige commando's (en dat zijn er heel wat !!)

TRACE a

Wanneer U wilt zien hoe een programma verloopt dan toets U TRACE in.
a is hierbij het regelnummer van de regel waar U wilt beginnen. Als U geen a intypt, dan wordt met de eerste regel begonnen.
In de rechterbovenhoek verschijnt het regelnummer van de regel die op dat moment wordt uitgevoerd. Dit is bijzonder handig bij het foutzoeken of aanpassen van programma's.
Met de SHIFT-toets zal het programma verder gaan (U kunt het programma dus eventueel met SHIFT-LOCK rustig verder laten lopen).

TAPE COMMANDO'S

PUT "naam" , PUT* "naam"

Wanneer U een programma op de 10x snellere wijze op cassette wilt zetten worden deze instructies gebruikt.
Voorbeeld: PUT"naam" ; schrijft het programma dat 'naam' heet met een lange aanloopstrook op cassette.
PUT*"naam" ; schrijft het programma dat 'naam' heet met een korte aanloopstrook op cassette.

GET "naam"

Een programma dat met PUT(of met PUT*) op cassette is gezet kunt U op deze manier weer terughalen. Tijdens het zoeken en laden van een programma is een streepjespatroon op het scherm te zien.
Voorbeeld: GET"naam" ; haalt het programma dat 'naam' heet in het geheugen

COMP "naam"

Commando om te controleren of een met PUT of PUT* op cassette gezet programma goed is weggeschreven (vergelijk met VERIFY).

MERGE "naam"

Met dit commando kunt U twee of meer BASIC programma's aan elkaar lassen. Let erop dat het tweede programma hogere regelnummers heeft dan het eerste, omdat anders de programma's elkaar kunnen verstoren.

DISK COMMANDO'S

DLOAD "naam" (5x sneller)

Met DLOAD"naam" kunnen programma's met turbo-snelheid van disk worden gehaald.
Een voordeel is dat wanneer de directory op het scherm staat, men met de cursor naar de naam van het programma dat men wil inladen kan toegaan en eenvoudig DLOAD (return) intypen, waarna het programma wordt geladen (of nog eenvoudiger: functietoets 3).

DVERIFY "naam"

Hiermee controleert U een naar disk weggeschreven programma (vergelijk met VERIFY).

DMERGE "naam" (5x sneller)

DMERGE doet hetzelfde als MERGE maar dan voor disk.

DSAVE "naam"

Met DSAVE kunt U een programma naar disk schrijven, (vergelijk met SAVE).

↑ (pijl omhoog)

De directory verschijnt op het scherm, echter zonder het programma in het geheugen te verstoren.
naam* zal alleen programma's die beginnen met 'naam' laten zien

. (punt)

Drukt het error-kanaal van de diskdrive af op het scherm (zie pagina 43 ev. van het handboek van Uw diskdrive)

.[floppyopdracht]

Door gebruik van dit commando wordt voorkomen dat U nog langer gebruik hoeft te maken van OPEN15,8,15:PRINT#15,"diskopdracht".
Voorbeelden:

.N:diskname,id	schijf formatteren met naam 'diskname'
.S:naam	programma genaamt 'naam' wissen
.R:nieuw=oud	naam 'oud' wordt naam 'nieuw'
.V	maakt extra ruimte op diskette
.U:	RESET (alleen !) de diskdrive

/ (breukstreep (5x sneller)

Geeft een absolute load (= LOAD"naam",8,1), zie verder DLOAD

FLOPPY

Het commando FLOPPY maakt het device nummer van een 1541 diskdrive automatisch 9 (is normaal 8).
Om terug te gaan naar 8 moet de diskdrive uit/aan gezet worden.

DOORLADEN OP TURBO-SNELHEID VANAF DISK

Doorladen houdt in dat een programma terwijl het loopt, nog andere stukken programma van disk af inleest. Dit kan op turbo-snelheid gebeuren door voordat RUN wordt uitgevoerd DEV8 (return) in te typen.
Zie DEV voor meer informatie.

COPIEER COMMANDO'S

COPY "naam",a,b

Met het COPY commando kunt U moeiteloos programma's tot 46 Kbyte (dat is 186 blokken !!) overnemen, ook wanneer zij automatisch starten of copieerbeveiligd zijn (geen NOVA load)!
Ook sequentiele en user files kunnen worden gecopieerd. Van disk wordt alles met turbo-snelheid ingelezen.

Het werkt als volgt;
U typt COPY"naam",a,b in, waarbij 'naam' is de naam van het te copieren programma, a het device-nummer (kijk bij DEV voor de betekenis van 'device') van het apparaat waarop het origineel staat en b het device nummer van het apparaat waarop de copie moet komen. a en b mogen gelijk zijn (van tape naar tape, van disk naar disk).

Voorbeeld: COPY"naam",8,2 ; zet 'naam' van disk op tape
Nadat het programma van disk is geladen verschijnen de begin- en eindadressen in hexadecimaal en de tekst 'ENTER DESTINATION CASSETTE'. Steek nu de cassette in de recorder en druk op SPATIE, het programma wordt op cassette gezet.
Wanneer U van cassette copieert hoeft U geen naam in te typen, in dat geval wordt het eerstvolgende programma gecopieerd.

De naam van de copie kan worden veranderd door een 'N' in te typen als de tekst 'ENTER DESTINATION ...' verschijnt. Type de nieuwe naam in en sluit af met (RETURN).

Van disk naar disk kunnen ook USeR en SEQuentiele files worden gecopieerd door achter de naam respectievelijk ',U' of ',S' te typen.
Voorbeeld: COPY"naam,S",8,8 ; copieert sequentiele file 'naam'

OPGELET: wanneer U naar snellaad wilt copieren, moet U ervoor zorgen dat de aanloopstrook van de cassette al weggedraaid is.

DEV a

Wanneer U een programma uit twee delen bezit dat bestemd is voor disk en wenst dit te gebruiken op tape dan biedt dit commando in een aantal gevallen uitkomst.
Alle LOAD"naam",X,Y 's etc. worden dan automatisch omgezet naar het device van Uw keuze.
Wanneer U een disk-programma bezit dat 'doorlaadt' en U wenst dit op turbo-snelheid te laten gebeuren, dan typt U DEV8 (return).

Wat is een device ? Printers, cassette-recorders, diskdrives etc. zijn devices. Ieder device heeft een nummer:

Cassette-recorder	device-nummer 1
Cass-rec (snel)	device-nummer 2
Diskdrive	device-nummer 8 (of 9)

Na een DEV a , waarin a het device-nummer is, worden alle LOAD's, GETs etc. omgezet naar dat device-nummer.
Voorbeeld: DEV2 (return) zorgt ervoor dat LOAD"naam",8,1 niet naar disk gaat maar naar sneltape.
DEV (return) schakelt deze functie uit.

RECOP

Met RECOP kunt U een programma dat U zojuist met COPY heeft overgezet nogmaals SAVEn, PUTten of DSAVEn. Wat is het nut hiervan:
- wanneer U twee (of meer) copieen van een origineel wenst hoeft U dit origineel niet iedere keer in te laden.
- indien de cassette of diskette tijdens het opslaan volraakte, kunt U nu simpelweg het programma nog een keer saven op een andere cassette/diskette

FUNCTIE TOETSEN

De functie toetsen bevatten een aantal van de meest gebruikte en/of meest tijdrovende (om in te typen) functies.
Denk erom dat de functies f2, f4, f6, f8 in combinatie met de SHIFT-toets moeten worden gebruikt.

f 1	COPY"",2,2	copieer programma van cass. naar andere cass.
f 2	COPY"",2,8	copieer programma van cass. naar disk
f 3	DLOAD	laadt programma van disk
f 4	PLIST	
f 5	GET	laadt eerstvolgende programma van cassette
f 6	HELP	
f 7	QUIT & RUN	schakelt eerst TURBOTOOL uit en
f 8	RUN	RUNt het programma

De functietoetsen komen wanneer zij tussen quotes (aanhalingstekens) staan op de normale manier door. Dit betekent dat zij op de gebruikelijke wijze kunnen worden gebruikt in PRINT instructies.

DE RECORDER-KOPPEN AFSTELLEN

ALLEREERST WILLEN WIJ STELLEN DAT NIEMAND AAN DE KOPPEN VAN ZIJN RECORDER MOET DRAAIEN ALS HET NIET ABSOLUUT NOODZAKELIJK IS.

Als enige module heeft de "WEKA COMBI TURBOTOOL plus" de mogelijkheid om recorder-koppen af te stellen. U heeft hiervoor alleen een klein Philips-schroevedraaiertje en een zogenaamd referentie-bandje nodig. Dit is een bandje met een constante (hoge) toon, opgenomen met een goed afgestelde recorder. Deze bandjes zijn te krijgen bij de leverancier van de module.

Men gaat nu als volgt te werk:

1. "WEKA COMBI TURBOTOOL plus" insteken en de computer aanzetten.

2. Het referentie-bandje in de recorder leggen en op "PLAY" drukken.

3. Typ GET en druk op RETURN.

4. Let nu op de kleuren op het scherm.
   a. De kop staat goed: U ziet dan horizontale dunne streepjes op het scherm (dat zij enigszins trillen is normaal).
   b. De kop staat niet goed: U ziet af en toe het gehele scherm van kleur veranderen of brede horizontale strepen.
      Steek nu het schroevendraaiertje in het kleine gaatje boven de "REWIND" toets (nog steeds terwijl de recorder loopt) en draai VOORZICHTIG en langzaam aan het schroefje dat daaronder ligt (probeer zelf naar welke kant, maar nooit meer dan 1,5 slag draaien). Het patroon van de streepje verandert nu. Draai net zolang tot het hierboven beschreven patroon te zien is en de streepjes zo smal mogelijk zijn. De kop is dan optimaal afgeregeld.

Hoe krijgt U nu programma's ingeladen die ook wanneer de recorder-koppen goed afgesteld staan, 'LOAD ERRORS' blijven geven ?
Dit is enigszins moeilijker, maar gaat meestal wel. Het is echter geen snel uit te voeren karweitje als het gewone afstellen, trekt U hiervoor tenminste een half uurtje uit.

Zoals U vermoedelijk al heeft gemerkt krijgt U met deze module ook wanneer U gewoon iets inlaadt een bont kleurenspectakel op Uw scherm.

Steek het bandje met het programma dat U wenst in te laden in de recorder en druk op "PLAY". Wanneer de kop nu voor dit bandje werkelijk verkeerd staat afgesteld, ziet U een heel ander patroon dan met een 'goede' band. Draai nu totdat U het normale patroon weer herkent.
Spoel het bandje terug en probeer het programma in te laden. Na afloop regelt U met het referentie-bandje de kop weer goed af en SAVEd U het programma.

Vergeet U niet dat een verkeerd afgestelde kop niet de enige reden voor 'LOAD ERRORS' is. Wanneer de koppen vuil zijn, het bandje oud en slecht, of wanneer het bandje in de zon of in een magnetisch veld heeft gelegen kunt U moeilijkheden verwachten, waarbij afregelen niets baat.

ENKELE AANVULLENDE OPMERKINGEN

Deze module werd gemaakt met uitdrukkelijke TOESTEMMING van de auteur van het programma.
Het overnemen van het programma, voor welk doel dan ook, is zonder schriftelijke toestemming van de auteur strikt VERBODEN.

Alle modules werden getest en in orde bevonden.

Plaats of verwijder de module nooit wanneer de computer aanstaat !!!

WEKA COMBI TURBO

- 6 x sneller programma's inladen vanaf disk.

- 10 x sneller laden en saven op tape.

- Commando voor afregelen van de recorder-kop (UNIEK !!).

- OOK SNEL DOORLADEN (zowel vanaf turbo-tape als vanaf turbo-disk)!

- Programma's met COPY copieren, ook machinetaal, programma's uit meerdere delen en autostartprogramma's. Mogelijkheden:

  Cassette naar cassette

  Cassette naar diskette

  Diskette naar cassette (met diskturbo !)

  Diskette naar diskette (PGM, SEQ, USR, 1 of 2 drives, met diskturbo !)

  Tot meer dan 186 blocks (47 Kbyte) !!!

- Bevat DOS 5.1 (verbeterd) en BASIC 4 floppy commando's.

- Listings per beeldscherm 'doorbladeren' met PLIST.

- 8 functie-toetsen, met nuttige functies voorgeprogrammeerd:
  COPY"",2,2 , COPY"",2,8 , DLOAD , PLIST , GET , HELP , RUN ,
  QUIT & RUN

- 17 uiterst nuttige BASIC-toolkitfuncties:
  AUTO , DEC , DEL , DUMP , FIND , HELP , HEX , KEY , OLD , PLIST ,
  QUIT , RENUM , REP , RESET , SET , SHOW , TRACE

- 16 Disk en tape commando's:
  PUT , PUT* , GET , COMP , MERGE , DLOAD , DSAVE , DVERIFY , DMERGE ,
  FLOPPY , COPY , DEV , RECOP , . , / , ↑